

Chronoflight

Pravidla hry

Hráči: 2 – 5
Věk: 6+, 10+
Čas: 10 – 15 minut

Tolik práce a tak málo času! Hlavně pokud se potřebuješ houpat, plavat a mít čas číst knihy! Během hrani hry Chronoflight musíš využít svůj čas šikovně, pokud chceš být úspěšný v co nejvíce aktivitách.

Abyste to bylo možné, musí všichni hráči dobře ovládat hodiny, minuty a rozložení ciferníku a také si své aktivity dobře naplánovat.

Stejně jako ostatní hry Brainy Band, také tato hra nabízí několik úrovní obtížnosti. Základní verzi hry mohou hrát i nejmladší hráči a doporučujeme všem hráčům začít z této úrovně, protože pomáhá zvládnout hlavní principy hry.

Video návod:

www.thebrainyband.com

Obsah:

- Hrací deska/Ciferník
- 84 Karet
- 2 Figurky
- Ilustrovaná pravidla

Předmět hry

Cílem hry je, provést co největší počet aktivit během hry.

Základní pravidla (6+)

Nastavení

Hra používá karty s 15, 30, 45 a 60 minutami, které jsou označeny hvězdičkou a jednu dřevěnou figurku.



Jak hrát

Každý hráč dostane 5 karet z balíčku. Figurka se umístí na hrací desku, na 9. hodinu ráno (ráno, začátek dne). Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. První začíná hráč, který dnes vstal nejdříve.)

Může to vypadat následovně:



Chcete-li tento úkol splnit, umístíte kartu před sebe a přesunete figurku na ciferníku, podle odpovídajícího počtu minut. Figurku můžete posouvat pouze ve směru hodinových ručiček.



Karta může být umístěna pouze tehdy, pokud její barva odpovídá aktuálním «aktivním barvám» ciferníku a času, během kterého jsou aktivní.



Červená barva bude aktivní po dobu dalších 30 minut, což znamená, že hráč může provádět pouze červenou aktivitu, která trvá maximálně až 30 minut.

Žlutá barva bude aktivní po dobu dalších 75 minut, což znamená, že hráč se může rozhodnout zúčastnit se žluté aktivity, která trvá 15, 30, 45 nebo 60 minut. Je zakázáno umístit kartu s aktivitou, jejíž trvání překračuje aktivní barvu na ciferníku.

Během svého tahu může hráč provádět několik aktivit, ale ne více než jednu z každé barvy (například nemůže vykonat dvě modré aktivity).

Po umístění každé karty přesuňte figurku podél ciferníku na odpovídající počet minut. Vaše další aktivita musí odpovídat aktivním barvám sekce, kde figurka končí.



Například, hráč hraje žlutou aktivitu po dobu 30 minut a končí v sekci s aktivní červenou barvou. Umístí červenou kartu s aktivitou o 15 minut a přesune figurku do další sekce, která má aktivní zelenou barvu. Hráč potom využije možnost umístit třetí, zelenou kartu s aktivitou.

Kolo je u konce po ukončení všech plánovaných aktivit. Umístěte dokončené (otevřené) aktivity do svého osobního balíčku pro spočítání na konci hry. Vezměte potřebný počet karet z balíčku tak, abyste opět měli pět karet. Ted je na řadě druhý hráč.

Výjimky

Vícebarevné karty s aktivitami.

Jedná se o typ «prémiové karty» typu: tato aktivita může být vykonána kdykoliv bez ohledu na aktivní barvy — figurka se jednoduše přesune o odpovídající počet minut.



Hráč nemá žádnou kartu, se kterou by mohl hrát. Hráč si vezme další kartu z balíčku a když se mu hodí, hraje dál. Pokud se mu nehodí, na řadě je další hráč.

Provádění aktivit během tahu druhého hráče.

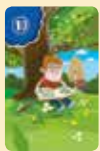
Pokud má hráč kartu se stejnou aktivitou, jako druhý hráč (například «kreslit») a její trvání je kratší, položí ji na stůl a řekne: «Jsem s tebou!» To lze provést pouze v případech, že hráč, který je na řadě, dosud nepoložil svou další kartu na

stůl. Pak vloží kartu do svého osobního balíčku na počítání na konci hry a vezme si kartu ze společného balíčku.

Vítěz

Hra končí, když v balíčku nejsou žádné karty a nikdo už nemůže hrát. Hráči spočítají celkový čas aktivit, které vykonali, a kdo má nejvíce minut, je vítězem!

Karty s aktivitami



Čist



Plavat



Kreslit



Hrát si



Vařit



Houpat se



Jezdit na kole



Provádět pokusy

Dodatečná pravidla (10+)

Dodatečná pravidla mohou být zavedena postupně, jedno po druhém, nebo najednou, v závislosti na věku a zkušenostech hráčů.

1. Centrální ciferník s minutami

V této verzi hry vždy, když se provádí nějaká aktivita, musí být jedna figurka přesunuta na kruh s hodinami (vnější, velký) a druhá figurka musí být přesunuta na kruh s minutami (vnitřní, malý). Pohybuje se stejně, jako normální minutová ručička na našich hodinkách.

Kdykoli minutová figurka skončí na určité barvě, znamená to, že nikdo jiný nemůže použít karty této barvy.



Zde vidíme, že minutová figurka stojí na 15 minutách se znakem, který zakazuje žlutou barvu, což znamená, že karty se žlutými aktivitami nelze použít.

2. Karty "Stroj času"

Tyto karty můžete použít kdykoliv během svého tahu. Použitím této karty hráč posune hodinovou a minutovou ručičku na čas, uvedený na kartě.

Pokud používáte karty pro základní verzi hry (trvání aktivit dělitelných 15 minutami), jediné karty «Stroj času», které můžete použít, jsou ty, které jsou označeny hvězdičkou. 🌟

Karty "Stroj času"



3. Úplná sada karet s aktivitami

Toto vážně zkomplikuje herní proces, takže se před zavedením této sady ujistěte, že všichni hráči pochopili základní verzi hry.

Ke všem kartám s aktivitami pro základní verzi hry (s trváním 15, 30, 45 a 60 minut) přidejte ostatní karty s aktivitami (s délkou trvání 5, 10, 20, 25 minut atd.). Pravidla hry zůstávají stejná, ale teď musíte dávat pozor na pohyb hodinové i minutové ručičky. Jakmile přidáte tyto karty s aktivitami, můžete do balíčku přidat i všechny karty «Stroj času».

4. Karty na zablokování barvy

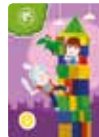
Během svého tahu můžete umístit tuto kartu před kteréhokoliv hráče. Nebude moci použít danou barvu v časovém intervalu uvedeném na kartě.

Zákaz bude platný do doby, než ho hráč během svého tahu nezruší kartou, která ruší zákaz používání barvy. Karty používané k zrušení zákazu se nepovažují za karty s aktivitami, proto jsou oba typy karet (karty na zablokování barev a karty pro zrušení zákazu) umístěny v samostatné hromádce.

Karta na zablokování barvy



Karta na zrušení zákazu



Víc vzdělávacích her —
www.thebrainyband.com
www.thebrainyband.cz